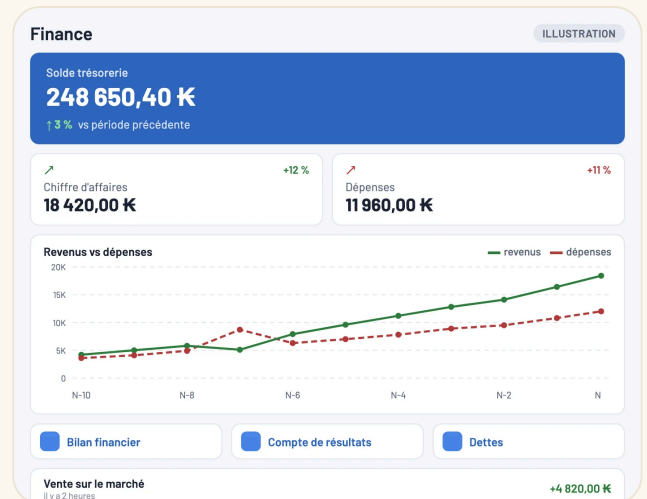


INVESTYCOON CAMPUS

Pas un modèle. Une économie vivante.

Ici, la concurrence n'est pas simulée : ce sont les autres équipes de la classe. Vos étudiants produisent, vendent, empruntent et lisent leurs propres états financiers, sur un serveur que vous réglez.



L'écran Finance d'une entreprise : trésorerie, chiffre d'affaires, dépenses.

Ce que font vos étudiants

Créer une entreprise à plusieurs

Associés, rôles, votes des actionnaires.

Produire

Une trentaine de produits, du minéral au moteur électrique.

Vendre face aux autres équipes

Marché entre joueurs, contrats, marché de l'État.

Financer et rendre des comptes

Prêts selon une note de crédit, avec un vrai risque de défaut.

Les notions de vos cours, mises en pratique

Bilan et compte de résultat

Trésorerie et BFR

Dette et effet de levier

Risque de crédit

Coûts, prix et marge

Offre, demande et concurrence

Régulation et fiscalité

Chaîne de valeur

Gouvernance et travail en équipe

Pour les cours de finance, de gestion, d'entrepreneuriat et d'économie, et la simulation de gestion du BUT GEA.

Votre classe, vos règles

Un serveur privé par classe

Les étudiants le rejoignent avec un code, depuis un navigateur, sur ordinateur ou téléphone. Rien à installer.

L'économie à votre main

Capital de départ, taxes, prêts, et les prix réglementés du marché de l'État, depuis la console Sky.

Vous changez un prix, la classe réagit

Le marché de l'État est votre levier : relevez un prix réglementé en pleine séance et observez les équipes s'adapter.

Pilote gratuit d'un semestre, au printemps 2027

- Un serveur privé pour votre classe, jusqu'au 30 juin 2027
- Prise en main et réglages avec le fondateur
- Aide pendant tout le semestre
- Sans engagement ; en retour, un entretien de 30 minutes en fin de semestre

Alan Bretelle

Fondateur d'Investycoon

alan.bretelle@quadrilex.com

Une démo de 30 minutes en visio, puis votre serveur ouvert pour le pilote :

fr.investycoon.com/campus

Un module type en cinq séances

Une proposition de déroulé pour un module ou une SAÉ, que nous adaptons à votre cours pendant le pilote.

Équipes de 3 à 5 étudiants

Séances de 1 h 30 à 3 h

Sur 4 à 8 semaines

Séance	Les équipes	Votre rôle	Notions
1 Fonder l'entreprise	Créent leur entreprise, se répartissent les parts et les rôles, choisissent leur implantation sur la carte.	Présenter les règles en 20 minutes, constituer les équipes, fixer l'objectif du module.	Gouvernance · apports et parts
2 Produire	Achètent terrain et machines, embauchent, achètent les matières premières, lancent la production.	Faire calculer un coût de revient et discuter du prix de vente.	Coûts · prix et marge · chaîne de valeur
3 Vendre face aux autres équipes	Vendent sur le marché entre joueurs, à l'État ou par contrat ; les autres équipes visent les mêmes clients.	Commenter les prix ; modifier les prix réglementés de l'État pour faire réagir la classe.	Offre et demande · concurrence · régulation
4 Financer la croissance	Lisent bilan et compte de résultat, mesurent la trésorerie, décident d'emprunter ; l'emprunt est voté par les associés.	Animer un atelier de lecture des états financiers ; discuter levier et note de crédit.	États financiers · BFR · levier · risque de crédit
5 Bilan et soutenance	Présentent leur stratégie, leurs résultats chiffrés et ce qu'elles feraient autrement.	Évaluer les soutenance, mener le débriefing collectif.	Analyse financière · stratégie

Des pistes pour noter

Rapport financier 40 %

Les états financiers commentés par l'équipe.

Soutenance 30 %

Dix minutes pour défendre sa stratégie.

Résultats en jeu 20 %

Résultat, trésorerie, note de crédit en fin de partie.

Implication 10 %

Observation ou évaluation entre pairs.

Données et accès

Rien à installer

Une application web en HTTPS (port 443). Si le réseau filtre : app., sky., mgt.investycoon.com et le serveur de la classe. Test en salle avant la première séance.

Données des étudiants

Email, mot de passe (jamais stocké en clair), date de naissance ; pseudonyme dans le jeu. Serveurs en France. Ni publicité ni revente.

RGPD

Un accord de sous-traitance (article 28) est transmis à votre établissement avant le début du pilote. Le serveur de la classe est supprimé après le pilote.

AB

Qui est derrière le jeu

Alan Bretelle, fondateur. Expert technique passionné de finance et d'entrepreneuriat, il conçoit Investycoon depuis la première version, en 2022, pour modéliser et simuler ces mécaniques. Il accompagne lui-même chaque enseignant pendant le pilote.

En préparation pour les pilotes

suivi de la classe par équipe, jeu qui n'avance que pendant vos séances, classement de fin de partie exportable, guide de l'enseignant.